

---

**ACTIVITÉ 2**  
**UN JEU MAGIQUE**

---

**PARTIE 2**

Un jeu créé de toutes pièces

**DIRE**

**A** La première partie de l'activité vous a donné des éléments pour comprendre et expliquer des règles du jeu. À votre tour, imaginez des règles pour un nouveau jeu magique.

**B** Présentez votre jeu à vos camarades. Quel est le matériel nécessaire pour jouer ? Quel est le but du jeu ? Quel est le nombre de joueurs ? Y a-t-il des équipes ? Comment sont-elles constituées ? Quand commence le jeu ? Quand se termine-t-il ? Comment compte-t-on les points ? Quelles sont les stratégies possibles ? Quels sont les dangers du jeu ?