
ACTIVITÉ 2
UN JEU MAGIQUE

PARTIE 1

Jouer au quidditch

LIRE

DIRE

- A** Lisez un extrait de *Harry Potter à l'école des sorciers*, de J.K. Rowling, de « Peu avant sept heures... » à « Tu as des questions à poser ? », pages 174-176, Folio Gallimard, Trad. De Jean-François Ménard.
- B** À partir de cet extrait, dessinez le stade sur une feuille.
- C** Expliquez les règles du Quidditch à votre professeur de sport et imaginez des règles adaptées aux Moldus. Jouez quelques parties ; vous pouvez vous inspirer des règles inventées par des fans