ACTIVITÉ 1
MERLIN L'ENCHANTEUR

PARTIE 1
L'épée dans la pierre

LIRE **ÉCRIRE**

A Lisez un extrait du chapitre 3 de *L'épée dans la pierre* de T.H. White, de « Il y avait aussi un puits devant la maison,… » à « …tandis qu'il fixait le petit garçon et clignait lentement des yeux. », p. 55-57, Éditions Joëlle Losfeld, trad. Monique Lebailly, Livre de Poche, [1958] 1997. Dans cet extrait, le jeune héros, Arthur, surnommé « la Verrue », découvre une petite maison de pierre dans la forêt.

B Qui sont les deux personnages présents ? Décrivez-les brièvement. À quelle période se situe la scène ? Comment le savez-vous ? Pourquoi Merlin ne peut-il pas avoir d'eau courante ?

C À partir de cette description, dessinez Merlin. Quels sont les objets et les signes qui indiquent que Merlin est un magicien ? À partir de cette description, que déduisez-vous du rapport de Merlin à la magie ? Que pensez-vous de l'apparence de Merlin ? Que peut-on dire du rapport de Merlin à la nature ? Recherchez une définition de « druide » et de « sorcier ». À partir de ces éléments, comment qualifierez-vous Merlin ? À partir de la description de Merlin, imaginez ses pouvoirs magiques. « Il avait aussi une baguette de lignum vitae posée dans l'herbe, à côté de lui, et une paire de lunettes à monture d'écaille ». Que nous indiquent ces deux objets ? À partir de la description de Merlin, pouvez-vous dire s'il est un gentil ou un méchant magicien ? Quels peuvent-être les signes d'ambiguïté ?

D Après un bref échange, Merlin invite Arthur à boire le thé chez lui. Par écrit, décrivez l'intérieur de la maison de Merlin, selon le point de vue du jeune Arthur, dit « la Verrue ».