
ACTIVITÉ 2
MÉTAMORPHOSES DU DRAGON

PARTIE 2

Inventez votre dragon

ÉCRIRE

- A** Choisissez à quel élément se rapporte votre dragon : le feu, la terre, l'eau, l'air.
- B** Choisissez les caractéristiques physiques de votre dragon : sa taille (grand ou petit, sa peau (écailleuse ou pas), ses membres (ailes, serres, nageoires), sa tête (crache du feu, moustaches, crocs, cornes, rostre).
- C** Choisissez la fonction de votre dragon : maléfisant ou bienfaisant, rusé, gardien d'un trésor, incarnation d'une puissance naturelle, âge, domptable, etc.
- D** Choisissez le nom de votre dragon en vous inspirant des noms antiques et scandinaves.
- E** Une fois muni de ces éléments, vous pouvez rédiger une description de la bête en insistant sur : le vocabulaire anatomique, les sens sollicités (couleurs, odeurs, bruits, etc.), l'ordre de la description (de bas en haut pour donner une impression de grandeur, etc.), un vocabulaire connoté (termes mélioratifs ou péjoratifs).