
ACTIVITÉ 1
INVENTER UNE QUÊTE

PARTIE 2

Écrire sa propre quête

ÉCRIRE

A Devenez auteur de fantasy ! La première partie de l'activité vous a donné toutes les bases de votre récit. À présent, rédigez votre propre quête de fantasy. Une fois terminée, pensez à la partager avec les autres.