ACTIVITÉ 1
INVENTER UNE QUÊTE

PARTIE 1
Les éléments indispensables du récit

ÉCRIRE **APPROFONDIR**

A À quel peuple appartient votre héros ? Est-il un être humain, femme ou homme ? Un ou une elfe ? Un nain ou une naine ? Un ou une troll ? Pensez à consulter le grimoire du jeu *Le Royaume d'Istyald* pour en savoir plus sur chaque peuple : https://fantasy.bnf.fr/fr/jouer

B Quelles sont ses caractéristiques ? Quel est l'âge de mon personnage ? Maîtrise-t-il la magie ? Si oui, quel est son pouvoir ? Sait-il se battre ? Si oui, avec quelle arme ? A-t-il une particularité physique (oreilles pointues, pieds poilus, cheveux blancs, ailes de papillon) ?

C Quel est son caractère (plusieurs réponses possibles) ? Est-il courageux ? Est-il peureux ? Est-il taciturne ? Est-il toujours joyeux ?

D Où se déroule l'action ? Dans l'Antiquité ? Au Moyen Âge ? Pendant la Révolution française ? De nos jours ? En l'an 2460 de l'ère férubienne, après l'avènement de l'empire des ornithorynques ?

E Dans quel lieu se déroule l'histoire ? Dans un château ou un palais ? Dans la forêt ? Dans une école ? Au fond de la mer ? Sur une île qui flotte dans les airs ?

F Que doit faire mon héros ? Délivrer quelqu'un : Qui ? Pourquoi est-il emprisonné ? Qui le retient ? Trouver un objet : Lequel ? À quoi sert-il ? Où est-il caché ? Détruire un objet : Lequel ? À quoi sert-il ? Mon héros le possède-t-il déjà ou doit-il d'abord le trouver ? Comment faut-il le détruire ? Tuer un ennemi : Qui ? Pourquoi faut-il le tuer ? D'autres solutions sont-elles possibles (négociation, menace, etc.) ?

G Pour accomplir sa quête, mon héros va avoir besoin d'aide. Que possède-t-il ? Une épée (magique ou ordinaire) ? Un anneau d'invisibilité ? Une baguette magique ? Une guitare enchantée ? Une petite cuillère ?

H Comment mon héros entre-t-il en possession de cet objet ? C'est un héritage familial, il l'a toujours eu ? Il l'a volé. C'est mal ? Un autre personnage (gentil ou méchant) le lui a donné ? Il l'a acheté dans une mystérieuse boutique, qui n'était plus là le lendemain ?

I Qui aide le héros ? Son petit frère ? Sa meilleure amie ? Sa marraine la bonne fée ? Le vieux fou du village ? Personne ? Tout le monde est mort ? Au contraire, qui met des bâtons dans les roues de mon héros ? Un grand sorcier mystérieux ? Un terrible dragon ? Une armée de lutins ?

J Quelles sont les contraintes rencontrées par le héros ? Est-il pressé par le temps ? Fait-il l'objet d'une malédiction ou d'une prophétie ? Est-il obligé de se sacrifier ? Est-il plus intéressé par l'élevage des lamas que par l'idée de sauver le monde ?