
ACTIVITÉ 2
PEUPELEMENTS

PARTIE 2

Dessinez votre carte

ÉCRIRE

A

Réalisez votre propre carte de fantasy. Dessinez des territoires originaux, mêlant différents paysages comme des montagnes, des rivières, des océans, des plaines, des déserts, des banquises, des marécages, des forêts. Inventez des noms évocateurs et ajoutez des éléments réalistes sur votre carte. Ajoutez des créatures, attribuez une créature à chaque territoire, expliquez le rapport entre la créature et le territoire. Pour finir, rédigez un court extrait de guide touristique pour un voyageur qui découvrirait ce territoire.