

---

ACTIVITÉ 2  
CITÉS IMAGINAIRES

---

**PARTIE 1**

Les caractéristiques d'une cité de fantasy

**OBSERVER**

**DIRE**

**A** Dans l'album « Mondes imaginaires », observez les cités de Nightborne, Teldrassil, Inferno, Haven, Elseweyr, Babel, les Terres inondées et les Plaines de Rambert :  
<http://expositions.bnf.fr/fantasy/albums/mondes-imaginaires/index.php>

**B** En quoi peut-on dire que l'élément naturel est toujours présent dans ces cités ? En quoi peut-on dire que ces cités sont adaptées à leur environnement ? Toutes ces cités comportent-elles un château ou un bâtiment principal qui se détache du reste ? Quels sont les éléments qui rendent ces cités difficiles à attaquer ? Que peut-on dire de la taille de ces cités ? Quels détails indiquent la présence de surnaturel et de merveilleux ?

**C** À partir de ces éléments, imaginez votre cité de fantasy en insistant sur l'environnement naturel, l'adaptation de l'architecture à cet environnement, des constructions de défense, un bâtiment central qui serait le siège du pouvoir, le vocabulaire du gigantisme, l'ajout d'éléments merveilleux