
ACTIVITÉ 1
AUX ORIGINES DE CES CRÉATURES

PARTIE 2

Les chimères

LIRE

APPROFONDIR

A

À partir de l'album « Les figures de la mythologie antique », dressez la liste des créatures rencontrées :

<http://expositions.bnf.fr/fantasy/albums/mythologie-antique/index.php>

B

Choisissez une créature à propos de laquelle vous effectuerez quelques recherches pour retrouver les histoires qui lui étaient associées dans l'Antiquité.

C

Travail d'équipe : créez un nouvel album avec les représentations de ces créatures dans les albums, livres illustrés, films, séries et jeux de fantasy que vous connaissez. N'oubliez pas de noter vos sources (titre, année de sortie, réalisateur ou concepteur).