

---

ACTIVITÉ 1

MERLIN L'ENCHANTEUR

**PARTIE 2**

Rencontre avec la magie

**ÉCRIRE**

**A** Votre héros, perdu dans la forêt, rencontre une personne étrange qui affirme être un magicien, mais votre héros a de sérieux doutes. Après avoir décrit son apparence, imaginez comment le magicien peut convaincre votre héros et chercher à l'impressionner par sa magie.